

Nové lokace:

- Coliseu-Patřící Adenu



- Garden of Eva-Patřící Inadrilu



- Field of silence-Patřící Inadrilu



- Field od Whispe-Patřící Inadrilu



- Alligator Isle-Patřící Inadrilu



- město Heine-Patřící Inadrilu



- Devil Isle-Patřící Giranu



- Monster den-track-Patřící Dionu



V tomto updatu taky přibily nový grand bossove:

Zaken-Piráť, sídlící ve vraku lodi v Devil Isle(dostanete se tam přes labyrint,který začíná v piráte tunel)



Raidm - může ho postřihnout v Tower of insolence 14 patro



Dále můžete být v děsné ohromné množství RB (raid bossu) a získat z nich chestu/boxu
Dobívání bonusových CH (clan halls)

- Devasted castle



- **Dobívání speciálních clan hall má téměř stejný systém jako obléhání hradu:**

1. Klan musí být minimálně na 4 úrovni, aby se mohl přihlásit na obléhání
2. Klan nesmí vlastnit jinou clan hallu
3. Klany, které se zaregistrovaly na obléhání clan hall se nemohou zúčastnit jiného dobívání (at už CS, nebo boj o jinou halu)
4. Klan vlastníci clan hallu, je automaticky zaregistrován, jako obránce
5. Všichni hráči, kteří jsou uvnitř sídla budou po startu teleportováni do druhé nejbližší vesnice
6. Vůdce klanu může vystavět headquarters
7. pokud je headquarters zničen hráč se po zabití teleportuje do druhé nejbližší vesnice.
8. Obléhání trvá 1 hodinu.

Chronicle 2 - Age of Splendor

Napsal uživatel Termoel
Neděle, 24 Květen 2009 07:48

Registrační NPC



Od age of splendor přibyl manor system



Chronicle 2 - Age of Splendor

Napsal uživatel Termoel

Neděle, 24 Květen 2009 07:48

-

Do hry přidáno cca 300 nových skillu(nula mi neujela)

Jak pasivni-aktivni-toogle

- **Do hry přidány nové emoce postav**



- Tleskání, tanec a žal
- Zkrácení doby- sednutí/vztyk
- Plavání
- Usednutí na trůn
- Zavedení doporučení (eval score)

-

Do hry také zasáhly nové itemy

Dye(barviva)



Možnost vylepšit si zbran schopnostmi(SA) *(Český překlad)

Name(název)

Effect(účinek)

Guidance(přesnost)

Increases accuracy.(zvýší na přesnosti)

Evasion(mrštnost)

Increases evasion.(Větší šance na úskok útoku)

Focus

Chronicle 2 - Age of Splendor

Napsal uživatel Termoel
Neděle, 24 Květen 2009 07:48

Increases critical attack rate.(Zvýší šanci na kritikalní útok)

Anger(hněv)

Enhances P. Atk. while decreasing maximum HP by a certain percent.(Zvyšuje fyzický útok p.atac,ale snižuje

Health(zdraví)

Increases maximum HP by a certain percent.(zvyšuje život)

Backblow

Increases critical attack rate when attacking the enemy from behind.(Zvýší kritický útok při

napadení ze zadu)

Crt. Bleed

Percent chance that target will bleed during critical attack.

(Šance,že cíl bude po critickém útoku krvácet)

Chronicle 2 - Age of Splendor

Napsal uživatel Termoel
Neděle, 24 Květen 2009 07:48

Crt. Damage

Inflicts extra damage to target when critical attack is launched. (Zbůsobí další dmg, jestli se povede crit d

Crt. Anger

Decreases players HP while causing damage to target during critical attack.

Crt. Drain

User absorbs HP from target during critical attack. (Při critickém útoku, je oběti vysano HP)

Crt. Stun

Percent chance of stun effect during critical attack. (Šance na stun během critikalů)

Crt. Poison

Percent chance that target will be poisoned during

Rsk. Focus

Chronicle 2 - Age of Splendor

Napsal uživatel Termoel
Neděle, 24 Květen 2009 07:48

Increases critical attack rate when HP becomes low.

Rsk. Evasion

Increases Evasion when HP becomes low.(Zvýší uhybnost,když je málo životní energie-HP)

Rsk. Haste

Increases Atk. Spd. when HP becomes low.(Zvýší rychlost útoku,když je málo HP)

Might Mortal

Increases the success rate of Mortal Blow and Deadly Blow(Zvýší úspěšnost mortal blow,deadly blow)

Mana Up(Zvýšení many)

Increases maximum MP by a certain percent.(Zvýší manu)

Light(Odlehčení)

Reduces a weapon's weight.(Sníží váhu zbraně)

Chronicle 2 - Age of Splendor

Napsal uživatel Termoel

Neděle, 24 Květen 2009 07:48

Quick Recovery(rychlost zotavení)

.Reduces re-use delay(Snižuje reuse)

Cheap Shot(Cena výstřelu)

When launching a general attack, MP consumption is reduced(Sníží cenu many za výstřely z luku)

Haste(rychlost)

Increases attack speed.(Zvedne rychlost útoku)

Longblow

Increases attack range.(Větší rozsah útoku)

Wideblow

Broadens angle of attack.

Magic Mental Shield(Magický duševní štít)

Chronicle 2 - Age of Splendor

Napsal uživatel Termoel

Neděle, 24 Květen 2009 07:48

Chance to cast Mental Shield magic upon the target when using good magic.(Šance, že cíl dostane men

Magic Focus

Chance to cast Focus magic upon the target when using good magic.(Šance, že cíl dostane focus za po

Magic Bless the Body(Magické zdraví(+HP)

Chance to cast Bless the Body magic upon the target when using good magic.(Šance, že cíl dostane ble

Magic Hold

Chance to cast Dryad Root magic upon the target when using bad magic.(Šance, že cíl dostane root za p

Magic Poison

Chance to cast Poison magic upon the target when using bad magic.(Šance na otrávení při použití zápo

Magic Weakness(Magická slabost)

Chance to cast Weakness magic upon the target when using bad magic.(Šance na snížení M def při po

Chronicle 2 - Age of Splendor

Napsal uživatel Termoel

Neděle, 24 Květen 2009 07:48

Autor: Termoel

zdroj: <http://www.lineage2.com>