

Nové území

Aden:

- Aden Castle



- Town of Aden



- Cave of Giants



- Angel Waterfall

Chronicle 1- Harbingers of War

Napsal uživatel koryn

Neděle, 24 Květen 2009 07:46

- Forest of Mirrors



- Cemetery of Kings



- Sealing of Shilen



- Blazing Swamp

Chronicle 1- Harbingers of War

Napsal uživatel koryn

Neděle, 24 Květen 2009 07:46



- Tower of Insolence

Giran:

- Lair of Antharas

Chronicle 1- Harbingers of War

Napsal uživatel koryn

Neděle, 24 Květen 2009 07:46



- Giran Harbor

Chronicle 1- Harbingers of War

Napsal uživatel koryn

Neděle, 24 Květen 2009 07:46



Oren:

- Bandit Stronghold



Gludio:

- The Queen Ant's lair

Budovy v trpasličí vesnici byly upraveny.

Castle Siege

- Od Chronicle 1 přibyli castle siege.



Nové Skilly

Skill	Description	Class	Level
Required			
[Summon Siege Golem]	[Summons a siege golem]		
Can summon a siege golem only during sieges. Costs 300 C-grade crystals to summon and 60 C-grade crystals to maintain.			
[Hurricane Assault]	[Unleashes a flurry of continuous attacks on an enemy]	Monk	36
[Mass Resurrection]	[Resurrects clan members]		
Resurrects nearby clan members. The higher the skill, the more experience points are recovered.			
[Party Recall]	[Teleports party members to village]		
Teleports nearby party members to town. The higher the level, the shorter the casting time.			
Elder	48		
[Heart of Paagrio]	[Quickly recovers the HP of clan members]		
Increases the HP recovered of nearby clan members.			

Chronicle 1- Harbingers of War

Napsal uživatel koryn

Neděle, 24 Květen 2009 07:46

[Decrease Weight]	[Lessens the effect of carrying items]	
The weight penalties are adjusted.		
Oracle	35	
[Provoke]	Draws in monsters from own side	Warlord
	surrounding area.	42
[Lion Heart]	Reduces the probability of falling into a state of paralysis, hold, sleep, o	
Orc Raider	36	
[Guard Stance]	Increases P. Def. and shield defense rate (MP will continue to be consumed	
Knight	43	
[Life Leech]	Absorbs enemy's HP.	Shillien
Knight	40	
[Mana Regeneration]	Increases MP recovery speed (consumes seven runes).	46
[Pact of Paagrio]	Temporarily makes clan members go into the state of berserk.	40
[Transfer Pain]	Transfers partial damage to a victim (MP will continue to be consumed).	
Necromancer/ Elemental Summoner/ Phantom Summoner	56	
[Curse Gloom]	Reduces an enemy's M. Def.	Necromancer 52

Byl upraven PVP system

- Při útocích udělujících poškození za určitý čas například poison nebo bleeding, závisí množství zkušeností od uděleného poškození.
- Spoil je od nyní považován za útok, a postava začne automaticky útočit na monstrum po použití skillu spoil.
- Dexterity nyní zvyšuje šanci na vykrytí úderu pomocí štítu, čím vyšší dexterity tím větší šance na blok štítem.
- Směr útoku ovlivňuje jeho sílu a efektivitu a také jeho kritický zásah a šanci na blok štítem.
- K zabránění útoku ze souboje pomocí odlogování nyní hráč musí počkat 15 sekund ok posledního útoku než bude moci odlogovat.
- Jméno fialového hráče odteď bliká 5 sekund než se stane opět neutrálním (bílím).
- Při použití skillu na pomoc fialovému nebo PK hráči tvoje jméno zfialoví, pokud budeš pomáhat monstru také zfialovíš.
- Byly přidány 3 nové social akce: laughing (smích), waiting (čekání) a unaware (nejistota)

Napsal uživatel koryn

Neděle, 24 Květen 2009 07:46



System Zatížení

Percent	Previously	Now
> 50%	HP/MP recovery reduced by fifty percent.	HP/MP recovery reduced by fifty percent.
> 66.66%	HP/MP recovery and movement speed reduced by fifty percent.	HP/MP recovery and movement speed reduced by fifty percent.
> 80%	No HP/MP recovery or movement speed.	No HP/MP recovery or movement speed.

Antharas the Land Dragon

- Přidán Grand Raid Boss Antharas
- Pro vstup k Antharasovy je třeba mít Portal Stone, který získáte splněním úkolů které vám zadá Gabriel a musíte mít nejmíň 50 level.
- Při odlogu v jeskyni s Antharasem bude postava teleportována do nejbližšího města pokud se nevrátí do 30 minut zpět do hry.



nedokončeno.....