

Special Abilities - list

Přídavný efekt: Přidávání speciálních schopností na A-grade nebo S-grade zbraně má za následek větší damage při PvP

{slide=Vysvětlivky SA Vlastností}

- **Acumen** - Rychlost sesílání kouzel se zvýší o několik procent.
- **Anger** - Zvýší fyzický útok, zatímco sníží maximální HP o několik procent.
- **Back Blow** - Zvýší pravděpodobnost kritického útoku při útoku zezadu.
- **Bodily Blessing** - Šance seslat Bless the Body na cíl, pokud je použita světlá magie.
- **Cheap Shot** - Při normálním útoku je spotřeba MP nižší.
- **Conversion** - Zvýší maximální MP a sníží maximální HP.
- **Crt. Anger** - Sníží hráčovy HP, působí poškození během kritického útoku.
- **Crt. Bleed** - Procentuální šance, že cíl začne během kritického útoku krváčet.
- **Crt. Damage** - V průběhu kritického útoku způsobí větší zranění.
- **Crt. Drain** - Hráč během kritického útoku vstřebá HP cíle.
- **Crt. Poison** - Procentuální šance, že bude cíl během kritického útoku otráven.
- **Crt. Stun** - Procentuální šance na omráčení během kritického útoku.
- **Empower** - Zvýší sílu magie.
- **Evasion** - Zvýší evasion.
- **Focus** - Zvýší pravděpodobnost kritického zásahu.
- **Guidance** - Zvýší accuracy.
- **Haste** - Zvýší rychlost útoku.
- **Health** - Zvýší maximální HP o několik procent.
- **Light** - Sníží váhu zbraně.
- **Long Blow** - Zvýší dosah zbraně.
- **Magic Chaos** - Šance na seslání magie chaosu na cíl při použití temné magie.
- **Magic Damage** - Při zranění cíle magií přidá další zranění.
- **Magic Focus** - Šance na seslání Focus na cíl při použití světlé magie.
- **Magic Hold** - Šance na seslání Dryad Root na cíl při použití temné magie.
- **Magic Paralyze** - Při použití zraňující magie na cíl jej může s určitou pravděpodobností paralyzovat.
- **Magic Poison** - Šance na seslání Jedu na cíl při použití temné magie.
- **Magic Power** - Při útoku magií se zvýší spotřebované množství MP, stejně jako síla magie.
- **Magic Regeneration** - Při použití světlé magie regeneruje HP cíle.
- **Magic Silence** - Šance na seslání Silence na cíl při použití zraňující magie.
- **Magic Weakness** - Šance na seslání Weakness na cíl při použití temné magie.
- **Mana Up** - Zvýší maximální MP o několik procent.
- **Mental Shield** - Šance na seslání Mental Shield na cíl při použití světlé magie.
- **Miser** - Snižuje množství spotřebovaných soulshotů.
- **Quick Recovery** - Zkracuje dobu do dalšího použití.
- **Rsk. Evasion** - Zvyšuje Evasion při snížení HP.
- **Rsk. Focus** - Zvyšuje pravděpodobnost kritického útoku při snížení HP.
- **Rsk. Haste** - Zvyšuje rychlost útoku při snížení HP.
- **Wide Blow** - Rozšíří záběr útoku.

SA - Seznam

Napsal uživatel koryn

Neděle, 10 Květen 2009 14:38

{/slide} Typ (Název) Zbraň (Typ) (Úroveň)			
Blunt	C	Stick of Faith (5)	Mana Up
Magic Hold			
Magic Shield			
C	Battle Axe (5)	Anger	
Rsk.Focus			
Haste			
C	Big Hammer (5)	Health	
Rsk.Focus			
Haste			
C	Silver Axe (5)	Anger	
Rsk.Focus			
Haste			
C	Skull Graver (5)	Anger	
Health			
Rsk.Focus			
C	Dwarven War Hammer (6)	Anger	
Health			
Haste			
C	Club of Nature (7)	Magic Hold	
Magic Mental Shield			
Acumen			
C	Mace of The Underworld (7)	Mana Up	
Magic Silence			
Conversion			
C	Nirvana Axe (7)	Magic Poison	
Magic Power			
Magic Weakness			
C	Stick of Eternity (7)	Empower	
Rsk., Evasion			
Bless the Body			
C	War Axe (7)	Anger	
Health			
Haste			
C	Yaksa Mace (8)	Anger	

SA - Seznam

Napsal uživatel koryn

Neděle, 10 Květen 2009 14:38

Health
Rsk. Focus

B

Heavy War Axe (9)

Anger

Health
Rsk. Focus

B

Art of Battle Axe (10)

Health

Rsk. Focus
Haste

B

Deadman's Glory (10)

Anger

Health
Haste

A

Meteor Shower (11)

Focus

Critical Bleed
Rsk. Haste

A

Elysian Axe (12)

Health

Anger
Critical Drain

S

Arcana Mace (13)

Acumen

MP Regeneration
Mana Up

S

Basalt Battlehammer (13)

HP Drain

Health
HP Regeneration

Two-Handed Blunts

C

Crystal Staff (5)

Rsk. Evasion

Mana Up
Bodily Blessing

C

Heavy Doom Axe (5)

Magic Poison

Magic Weakness
Magic Chaos

C

Heavy Doom Hammer (5)

Magic Regeneration

Mental Shield
Magic Hold

C

Cursed Staff (6)

Magic Hold

Magic Poison
Magic Weakness

SA - Seznam

Napsal uživatel koryn

Neděle, 10 Květen 2009 14:38

C	Inferno Staff (7)	Acumen
Magic Silence		
Magic Paralyze		
C	Paagrio Hammer (7)	Rsk. Evasion
Magic Poison		
Magic Weakness		
C	Paradia Staff (7)	Magic Regeneration
Mental Shield		
Magic Hold		
C	Sage's Staff (7)	Magic Hold
Magic Poison		
Magic Weakness		
C	Paagrio Axe (7)	Mana Up
Magic Weakness		
Magic Chaos		
C	Deadman's Staff (8)	Magic Regeneration
Mental Shield		
Magic Hold		
C	Demon's Staff (8)	Magic Poison
Magic Weakness		
Magic Chaos		
C	Ghoul's Staff (8)	Rsk. Evasion
Mana Up		
Bodily Blessing		
B	Sprite's Staff (9)	Magic Regeneration
Mental Shield		
Magic Hold		
B	Staff of Evil Spirit (10)	Magic Focus
Bodily Blessing		
Magic Poison		
A	Dasparion's Staff (11)	Mana Up
Conversion		
Acumen		
A	Branch of The Mother Tree (12)	Conversion

SA - Seznam

Napsal uživatel koryn

Neděle, 10 Květen 2009 14:38

Magic Damage
Acumen

S	Imperial Staff (13)	Empower
MP Regeneration		
Magic Hold		

S	Dragon Hunter Axe (13)	HP Regeneration
Health		
HP Drain		

Bow	C	Crystallized Ice Bow (5)	Guidance
Evasion			
Quick Recovery			

C	Elemental Bow (5)	Guidance
Miser		
Quick Recovery		

C	Noble Elven Bow (6)	Evasion
Miser		
Cheap Shot		

C	Akat Long Bow (7)	Guidance
Evasion		
Miser		

C	Eminence Bow (8)	Guidance
Miser		
Cheap Shot		

B	Dark Elven Long Bow (9)	Evasion
Critical Bleed		
Miser		

B	Bow of Peril (10)	Guidance
Quick Recovery		
Cheap Shot		

A	Carnage Bow (11)	Light
Critical Bleed		
Mana Up		

A	Soul Bow (12)	Cheap Shot
Quick Recovery		
Critical Poison		

SA - Seznam

Napsal uživatel koryn

Neděle, 10 Květen 2009 14:38

S	Draconic Bow (13)	Cheap Shot	
Focus			
Critical Slow			
Dagger	C	Cursed Dagger (5)	Critical Bleed
Critical Poison			
Rsk. Haste			
C	Dark Elven Dagger (5)	Focus	
Back Blow			
Rsk. Haste			
C	Soulfire Dirk (6)	Magic Hold	
Magic Silence			
Mana Up			
C	Stiletto (6)	Critical Bleed	
Critical Poison			
Rsk. Haste			
C	Dark Screamer (7)	Evasion	
Focus			
Critical Bleed			
C	Grace Dagger (7)	Evasion	
Focus			
Back Blow			
C	Crystal Dagger (8)	Critical Bleed	
Critical Poison			
Critical Damage			
B	Hell Knife (9)	Mental Shield	
Magic Weakness			
Magic Regeneration			
B	Kris (9)	Evasion	
Focus			
Back Blow			
B	Demon's Sword (10)	Critical Bleed	
Critical Poison			
Critical Damage			
A	Bloody Orchid (11)	Focus	

SA - Seznam

Napsal uživatel koryn

Neděle, 10 Květen 2009 14:38

Back Blow			
Critical Bleed			
A	Soul Separator (12)	Guidance	
Critical Damage			
Rsk. Haste			
S	Angel Slayer (13)	Crt. Damage	
HP Drain			
Haste			
Fists	C	Chakram (5)	Critical Drain
Critical Poison			
Rsk. Haste			
C	Fist Blade (6)	Rsk. Evasion	
Rsk. Haste			
Haste			
C	Knuckle Duster (8)	Rsk. Evasion	
Rsk. Haste			
Haste			
C	Great Pata (8)	Critical Drain	
Critical Poison			
Rsk. Haste			
B	Arthro Nail (9)	Critical Poison	
Rsk. Evasion			
Rsk. Haste			
B	Bellion Cestus (10)	Critical Drain	
Critical Poison			
Rsk. Haste			
A	Blood Tornado (11)	Haste	
Focus			
Anger			
A	Dragon Grinder (12)	Rsk. Evasion	
Guidance			
Health			
S	Demon Splinter (13)	Focus	
Health			
Crt. Stun			

SA - Seznam

Napsal uživatel koryn

Neděle, 10 Květen 2009 14:38

Pole	C	Body Slasher (5)	Critical Stun
Long Blow			
Wide Blow			
C	Orcish Glaive (5)	Anger	
Critical Stun			
Long Blow			
C	Scythe (5)	Anger	
Critical Stun			
Light			
C	Bec de Corbin (6)	Critical Stun	
Long Blow			
Light			
C	Poleaxe (7)	Wide Blow	
Long Blow			
Critical Stun			
C	Scorpion (7)	Anger	
Critical Stun			
Long Blow			
C	Widow Maker (7)	Critical Stun	
Long Blow			
Wide Blow			
C	Orcish Poleaxe (8)	Critical Stun	
Long Blow			
Wide Blow			
B	Great Axe (9)	Anger	
Critical Stun			
Light			
B	Lance (10)	Anger	
Critical Stun			
Long Blow			
A	Halberd (11)	Haste	
Critical Stun			
Wide Blow			
A	Tallum Glaive (12)	Guidance	

SA - Seznam

Napsal uživatel koryn

Neděle, 10 Květen 2009 14:38

Health
Wide Blow

S
Guidance
Haste

Sword
Focus
Light

C
Critical Damage
Haste

C
Critical Drain
Critical Poison

C
Back Blow
Rsk. Evasion

C
Critical Poison
Haste

C
Conversion
Magic Paralyze

C
Magic Power
Magic Silence

C
Focus
Critical Damage

C
Health
Rsk. Haste

C
Critical Drain
Health

Saint Spear (13)

Health

C

Stormbringer (5)

Critical Anger

Katana (6)

Focus

Raid Sword (6)

Focus

Shamshir (6)

Guidance

Spirit Sword (6)

Critical Damage

Homunkulus's Sword (7)

Acumen

Sword of Whispering Death

Empower

Caliburs (7)

Guidance

Sword of Delusion (7)

Focus

Sword of Limit (7)

Guidance

SA - Seznam

Napsal uživatel koryn

Neděle, 10 Květen 2009 14:38

C	Sword of Nightmare (7)	Health
Focus		
Light		

C	Tsurugi (7)	Focus
Critical Damage		
Haste		

C	Samurai Longsword (8)	Focus
Critical Damage		
Haste		

B	Sword of Valhalla (9)	Acumen
Magic Weakness		
Magic Regeneration		

B	Keshanberk (9)	Guidance
Focus		
Back Blow		

B	Sword of Damascus (10)	Focus
Critical Damage		
Haste		

A	Elemental Sword (11)	Magic Power
Magic Paralyze		
Empower		

A	Tallum Blade (11)	Critical Poison
Haste		
Anger		

A	Sword of Miracles (12)	Magic Power
Magic Silence		
Acumen		

A	Dark Legion's Edge (12)	Critical Damage
Health		
Rsk. Focus		

S	Forgotten Blade (13)	Haste
Health		
Focus		

Two-Handed Swords	C	Flamberge (5)	Critical Damage
--------------------------	----------	----------------------	------------------------

SA - Seznam

Napsal uživatel koryn

Neděle, 10 Květen 2009 14:38

Focus		
Light		
C	Berserker Blade (8)	Focus
Critical Damage		
Haste		
B	Great Sword (9)	Health
Critical Damage		
Focus		
A	Dragon Slayer (12)	Health
Critical Bleed		
Critical Drain		
S	Heaven's Divider (13)	Haste
Health		
Focus		

Dual Sword SA's

Speciální schopnosti u duálů jsou automaticky aplikované když je zbraň enchantovaná na +4 nebo více.

SA's Description

C

Crimson Sword*Elven Long Sword Critical Hit will increase by 2.

C

Elven Sword*Elven Long Sword PS will increase by 61 during a critical attack.

C

Sword of Revolution*Stormbringer Critical Hit will increase by 25%.

C

Sword of Revolution*Elven Long Sword Critical Hit will increase by 50.

C

Elven Long Sword*Elven Long Sword Accuracy will increase by 4%.

C

Stormbringer*Stormbringer Accuracy will increase by 2.

C

Stormbringer*Katana Maximum HP will increase by 25%.

C

Stormbringer*Raid Sword Atk. Spd. will increase by 2%.

C

Stormbringer*Shamshir P. Atk. will increase by 49 during a critical attack.

C

Stormbringer*Spirit Sword Critical attack will increase by 24.

C

Katana*Katana Atk. Spd. will increase by 4%.

C

Katana*Raid Sword P. Atk. will increase by 84 during a critical attack.

C

Katana*Spirit Sword Accuracy will increase by 2.

C

Raid Sword*Raid Sword Atk. Spd. will increase by 4%.

C

Shamshir*Katana P. Atk. will increase by 84 during a critical attack.

C

Shamshir*Raid Sword Critical will increase by 40.

C

Shamshir*Shamshir Accuracy will increase by 2.

C

Shamshir*Spirit Sword Maximum HP will increase by 25%.

C

Spirit Sword*Raid Sword Critical will increase by 40.

C

Spirit Sword*Spirit Sword Maximum HP will increase by 25%.

B

Stormbringer*Caliburs Accuracy will increase by 5.

B

Stormbringer*Sword of Deception Maximum HP will increase by 25%.

B

Stormbringer*Sword of Limit Atk. will increase by 166 during a critical attack.

B

Stormbringer*Sword of Nightmare will increase by 76.

B

Stormbringer*Tsurugi Atk. Spd. will increase by 7%.

B

Katana*Caliburs Accuracy will increase by 4.

B

Katana*Sword of Delusion Maximum HP will increase by 25%.

B

Katana*Sword of Limit P. Atk. will increase by 146 during a critical attack.

B

Katana*Sword of Nightmare will increase by 65.

B

Katana*Tsurugi Atk. Spd. will increase by 6%.

B

Raid Sword*Caliburs Accuracy will increase by 4.

B

Raid Sword*Sword of Delusion Maximum HP will increase by 25%.

B

Raid Sword*Sword of Limit Atk. will increase by 146 during a critical attack.

B

Raid Sword*Sword of Nightmare will increase by 65.

B

Raid Sword*Tsurugi Atk. Spd. will increase by 6%.

B

Shamshir*Caliburs Accuracy will increase by 4.

B

Shamshir*Sword of Delusion Maximum HP will increase by 25%.

B

Shamshir*Sword of Limit P. Atk. will increase by 146 during a critical attack.

B

Shamshir*Sword of Nightmare Critical will increase by 65.

B

Shamshir*Tsurugi Atk. Spd. will increase by 6%.

B

Spirit Sword*Caliburs Accuracy will increase by 4.

B

Spirit Sword*Sword of Delusion Maximum HP will increase by 25%.

B

Spirit Sword*Sword of Limit Atk. will increase by 146 during a critical attack.

B

Spirit Sword*Sword of Nightmare Critical will increase by 65.

B

Spirit Sword*Tsurugi Atk. Spd. will increase by 6%.

B

Caliburs*Caliburs P. Atk. will increase by 127 during a critical attack.

B

Caliburs*Sword of Delusion Critical will increase by 54.

B

Caliburs*Sword of Limit Maximum HP will increase by 25%.

B

Caliburs*Sword of Nightmare Atk. Spd. will increase by 5%.

B

Caliburs*Tsurugi Accuracy will increase by 4.

B

Stormbringer*Samurai Longsword Accuracy will increase by 4.

B

Sword of Delusion*Sword of Delusion Accuracy will increase by 4.

B

Sword of Delusion*Sword of Nightmare P. Atk. will increase by 127 during a critical attack.

B

Sword of Delusion***Tsurugi** Maximum HP will increase by 25%.

B

Sword of Limit***Sword of Delusion** HP will increase by 25%.

B

Sword of Limit***Sword of Limit** Atk. will increase by 127 during a critical attack.

B

Sword of Limit***Sword of Nightmare** HP will increase by 54.

B

Sword of Limit***Tsurugi** Atk. Spd. will increase by 5%.

B

Sword of Nightmare***Sword of Nightmare** HP will increase by 54.

B

Sword of Nightmare***Tsurugi** Spd. will increase by 5%.

B

Tsurugi***Tsurugi** Critical will increase by 54.

B

Katana***Samurai Long Sword** Atk. will increase by 106 during a critical attack.

B

Raid Sword***Samurai Long Sword** Critical will increase by 43.

B

Shamshir***Samurai Long Sword** Spd. will increase by 3.

B

Spirit Sword***Samurai Long Sword** HP will increase by 25%.

B

Caliburs***Samurai Long Sword** Spd. will increase by 5%.

B

Sword of Delusion***Samurai Long Sword** Atk. will increase by 133 during a critical attack.

B

Sword of Limit***Samurai Long Sword** Spd. will increase by 3.

B

Sword of Nightmare*Samurai Long Sword MaxHP will increase by 25%.

B

Tsurugi*Samurai Long Sword Critical will increase by 52.

B

Samurai Long Sword*Samurai Long Sword Atk. Spd. will increase by 4%.

A

Keshanberk*Keshanberk Atk. Spd. will increase by 8%. Inflicts additional damage to target during PvP.

A

Keshanberk*Damascus Maximum HP will increase by 25% as well. Enhances damage to target during

A

Damascus*Damascus Accuracy will increase by 6. Enhances damage to target during PvP.

S

Tallum Blade*Dark Legion's Edge MaxHP +5%, MaxMP +20%, MaxCP +30% when enchanted by 4 or more.