

Napsal uživatel koryn

Neděle, 24 Květen 2009 07:46

Nové území

Aden:

- Aden Castle



- Town of Aden



- Cave of Giants



- Angel Waterfall

Chronicle 1- Harbingers of War

Napsal uživatel koryn
Neděle, 24 Květen 2009 07:46

-
- Forest of Mirrors



- Cemetery of Kings



- Sealing of Shilen



- Blazing Swamp

Chronicle 1- Harbingers of War

Napsal uživatel koryn
Neděle, 24 Květen 2009 07:46



- Tower of Insolence

Giran:

- Lair of Antharas

Chronicle 1- Harbingers of War

Napsal uživatel koryn
Neděle, 24 Květen 2009 07:46



- Harbin's Academy



LINEAGE II



- Gran Harbor

Chronicle 1- Harbingers of War

Napsal uživatel koryn
Neděle, 24 Květen 2009 07:46



Oren:

- Bandit Stronghold



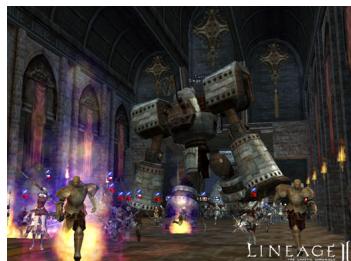
Gludio:

- The Queen Ant's lair

Budovy v trpasličí vesnici byly upraveny.

Castle Siege

- Od Chronicle 1 přibyli castle siege.



Nové Skilly

Skill Required	Description	Class	Level
[Summon Siege Golem]	[Summons a siege golem] Can summon a siege golem during sieges. Costs 300 C-grade crystals to summon and 60 C-grade crystals to maintain.		
[Hurricane Assault]	[Unleashes a flurry of continuous attacks on an enemy. Can be used when		
[Mass Resurrection]	[Resurrects clan members] Resurrects nearby clan members. The higher the skill level, the more experience points are recovered.		
[Party Recall]	[Teleports party members to village] Teleports nearby party members to town. The higher the level, the shorter the casting time.		
Elder	48		
[Heart of Paagrio]	[Quickly recovers the HP of clan members] Increases the HP recovery rate of nearby clan members.		

Napsal uživatel koryn

Neděle, 24 Květen 2009 07:46

[Decrease Weight]	[Lessens the effect of carrying items]
The weight penalties are halved .	
Oracle	35
[Provoke]	Draws in monsters from the surrounding area.
[Lion Heart]	Reduces the probability of falling into a state of paralysis, hold, sleep, or
Orc Raider	36
[Guard Stance]	Increases P. Def. and shield defense rate (MP will continue to be consumed).
Knight	43
[Life Leech]	Absorbs enemy's HP. Shillien
Knight	40
[Mana Regeneration]	Increases MP recovery speed (consumes seven rupees).
[Pact of Paagrio]	Temporarily makes clan members go into the state of berserk.
[Transfer Pain]	Transfers partial damage Warlock (MP will continue to be consumed).
Necromancer/ Elemental Summoner/ Phantom Summoner	56
[Curse Gloom]	Reduces an enemy's M. Dexromancer 52

Byl upraven PVP system

- Při útocích udělujících poškození za určitý čas například poison nebo bleeding, závisí množstvo zkušeností od uděleného poškození.
- Spoil je od nyní považován za útok, a postava začne automaticky útočit na monstrum po použití skillu spoil.
- Dexterity nyní zvyšuje šanci na vykrytí úderu pomocí štítu, čím vyšší dexterity tím větší šance na blok štitem.
- Směr útoku ovlivňuje jeho sílu a efektivitu a také jeho kritycký zásah a šanci na blok štitem.
- K zabránění útoku ze souboje pomocí odlogování nyní hráč musí počkat 15 sekund ok posledního útoku než bude moct odlogovat.
- Jméno fialového hráče odtedy bliká 5 sekund než se stane opět neutrálním (bílím).
- Při použití skillu na pomoc fialovému nebo PK hráči tvoje jméno zfialoví, pokud budeš pomáhat monstru také zfialovíš.
- Byly přidány 3 nové social akce: laughing (smích), waiting (čekání) a unaware (nejistota)

Napsal uživatel koryn
Neděle, 24 Květen 2009 07:46



System Zatížení

Percent	Previously	Now
> 50%	HP/MP recovery reduced by fifty percent.	HP/MP recovery reduced by fifty percent.
> 66.66%	HP/MP recovery and movement speed reduced by fifty percent.	HP/MP recovery and movement speed reduced by fifty percent.
> 80%	No HP/MP recovery or movement speed.	No HP/MP recovery or movement speed.

Antharas the Land Dragon

- Přidán Grand Raid Boss Antharas
- Pro vstup k Antharasově je třeba mít Portal Stone, který získáte splněním úkolů které vám zadá Gabriel a musíte mít nejmíň 50 level.
- Při odlohu v jeskyni s Antharasem bude postava teleportována do nejbližšího města pokud se nevrátí do 30 minut zpět do hry.



nedokončeno.....