

Atributy postav (staty)

Napsal uživatel koryn
Neděle, 10 Květen 2009 09:46

STR (*Strength=síla*) ovlivňuje vaši psychical damage (psychical attack)

CON (*Constitution=fyzické schopnosti*) ovlivňuje HP a Load

DEX (*Dexterity=obratnost*) ovlivňuje P.Asdp, Accuracy (=přesnost), Critical, Evasion a frekvenci blokace štítem

WIT (*Wit=smysly*) ovlivňuje M.Asdp a Casting speed

INT (*Intellegence*) ovlivňuje M.Atk a odolnost proti zaklínání

MEN (*Mentality=mentalita*) ovlivňuje MP a M.Def, regeneraci MP, frekvenci rušení skillů(při útoku nepřítele), odolnost proti jedům

HP (*Hit Points*) Maximální hodnota hp kterou máš

MP (*Magic Points*) Maximální hodnota mp kterou máš

P.Atk (*Physical Attack*) Jak velkou damage dáváš fyzicky

P.Def (*Physical Defense*) Jak velkou damage fyzicky absorbuješ

M.Atk (*Magical Attack*) Jak velkou damage dáváš magicky

M.Def (*Magical Defense*) Jak velkou damage magicky absorbuješ

P.Asdp (*Physical Attack Speed*) Jak rychle fyzicky útočíš

M.Asdp (*Magical Attack Speed*) Jak rychle magicky útočíš

Accuracy (*Accuracy Rate=míra přesnosti*) Jak často udeříš fyzicky cíl

Critical (*Critical Rate*) Jak často fyzicky vyprodukuješ kritický uder

Evasion (*Evasion Rate=frekvence úniku*) Jak často uhneš fyzickému útoku nepřítele

Movement (*Movement Speed=rychlost pohybu*) Jak rychle běháš/chodíš

Load (*Weight Load*) Jak velkou zátěž uneseš

DE  Damage

STR

41

40

36

Atributy postav (staty)

Napsal uživatel koryn

Neděle, 10 Květen 2009 09:46

CON	32	43	36	
DEX	34	30	35	
WIT	12	11	14	
INT	25	21	23	
MEN	26	25	26	
HP	107	126	113	
MP	39	38	39	
P.Atk	4	4	4	
P.Def	72	72	72	
M.Atk	3	3	3	
M.Def	47	47	47	
P.Aspd	342	330	345	
M.Aspd	226	213	249	
Accuracy	35	33	36	
Critical	45	44	46	
Evasion	35	33	36	
Movement	139	126	143	
Load (C1)	69,000	81,900	73,000	