

CP & PVP

Napsal uživatel SlosMister (Slosik)
Neděle, 10 Květen 2009 15:00

- Combat Points (CP) prinášajú novú dynamiku do PvP (Player vs. Player) situácii, pridaním extra ochrany pri útoku zo strany inej postavy. CP slúži ak nárazník, ktorý musí byť najprv vyčerpaný kým sa začne uberať z HP.

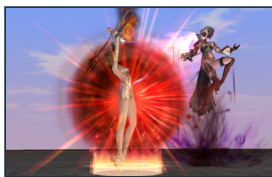
- Jakmile je hráč napadený jiným hráčem (včetně sumonů a petů tohoto hráče), nejprve se ubírá z CP postavy, bez jakéhokoliv dopadu na jeho „Hit Points“ (HP). Jakmile CP klesne na nulu, začne se už zranění ubírat z HP postavy. Stejně jako HP, i CP se časem obnovují. Celková výška CP závisí na typu postavy a jejím levelu. Doplní se časem, a vystupuje jako nárazník, který musí být nejprve vyčerpaný, předtím než zranění začne ubírat z HP postavy.



O souboji hráče proti hráči (About Player vs. Player Combat)

- Začít útočit na hráče je možné použitím klávesy Ctrl a příkazu útoku, nebo použitím skillu. Některá území jako např. města jsou „bezpečné zóny“, kde se nedá útočit na ostatní hráče.

- Souboje PvP jsou založené na barevném označování hráčů. Jméno jakékoliv postavy, která zaútočí na jinou postavu, se změní na fialovou barvu (agresivní), a to stejné platí pro postavu, která zaútočí na tuto agresivní postavu. Postava neobdrží žádné postihy za útočení, nebo bránění se agresivní postavě. Jakmile ale postava zaútočí a zabije neutrální postavu (bílá barva jména), zvýší se jeho karma a postava se stává chaotickou.



- Chaotické postavy mají svoje jméno zbarvené do červena, a strážé u měst na ne od pohledu útočí. Chaotické postavy také nemůžou nakupovat v obchodech a mají vysokou šanci na vypadnutí předmětů, které vlastní když je někdo zabije. Z chaotických postav se statusem PK rovným nebo nižším jak 5 nevypadávají žádné předměty.

CP & PVP

Napsal uživatel SlosMister (Slosik)
Neděle, 10 Květen 2009 15:00

Tabulka uvedená níže ukazuje jak fungují změny barev postav.

Hrač A	Boj	Hráč B	Vysledek (hrač A)	Zvýšení karmy	
Bíla		útok	Bíla	Fialové	>
Bíla ANO		zabiti	Bíla	Červená	
Bíla		útok	Fialové	Fialové	>
Bíla		útok,	zabiti	Červená	B
Fialové		zabiti	White	Červená	
Fialové		zabiti	Fialové	Fialové	
Červená		zabiti	White	Červená	
Červená		zabiti	Fialové	Červená	