

Prelude

Napsal uživatel koryn
Neděle, 24 Květen 2009 07:27

Lineage 2 Prelude byl spuštěn roku 2003 a hned od počátku se těšil velkému zájmu hráčů. Oproti Lineage 1 byl již kompletně v 3D grafice a byli v něm přidány nové lokace (Sea of Spores, Ivory Tower, Oren, Hunters Village a Forgotten Temple). Další významnou změnou byla úprava Summon a Pet systému. V pet systému si hráč mohl pořídit vlka lvl 15 nebo na levelu 35 Hatchlinga. V Summon systému přibyla možnost vyvolání Cubic (kostku) pro povolání Temple Knighti a Shilen Knighti.

Summon System



Typy Kubiků

- Storm cubic: Pomáhá v útoku majiteli větrným nožem (wind knife).
- Vampiric cubic: Pomocí Vampiric touch vysává nepříteli život a dodává jej majiteli.
- Poltergeist cubic: Kouzlí na nepříteli různé debuffy např. Slow, Curse Weakness, atd.
- Life cubic: Obnovuje majitelove HP.
- Viper cubic: Otráví nepříteli HP.

Možnosti kubiků

- Majitel může mít vyvoláno několik kubiků najednou.
- Nedá se ovládat.
- Kubik může být vyvolán zároveň s jiným sumonem nebo petem.
- Kubik nemůže targetovat pokud je vystaven jakémukoli typu útoku. Samozřejmě může být “zničen” i jakoukoli rušící magií.

Pet Systém

Chov zvířete

Prelude

Napsal uživatel koryn

Neděle, 24 Květen 2009 07:27

- Level postavy, která chce vyvolat zvíře by měl být vyšší než level zvířete, které bude vyvoláváno. Není možno vyvolat zvíře pokud postava má již vyvolané jiné zvíře nebo summona.
- Zvíře se vyvolává pomocí itemu uloženého v inventáři postavy.
- Zvíře není možno vyvolat je li postava ve válce.
- Každé zvíře se musí krmit, pokud se nekrmí tak uteče. Jídlo můžete nosit ve svém inventáři a použít jej kdykoliv je potřeba.
- Zvířeti dostává zkušenosti za pomoc při boji z monstry. Tím jak se mu zvyšuje level dostává nové skilly, které jeho majitel může používat, tyto skilly jsou v jeho dialogu.



Další změny

- Přidány Duální meče



- Přidána možnost použití Spirit Shotů - jsou stejné jako Soul Shoty ale na rozdíl od nich zvyšují sílu kouzelných útoku ne fyzických.

Prelude

Napsal uživatel koryn
Neděle, 24 Květen 2009 07:27



- Přidány sety brnění - při oblečení brnění stejného typu který spolu tvoří set dostává postava různé bonusy.



- Dalším přídavkem byla hudba do pozadí a mnoho doprovodných zvuku, každá oblast měla svůj vlastní hudební doprovod.
- Od teď mohly klany vytvářet aliance.

Prelude

Napsal uživatel koryn

Neděle, 24 Květen 2009 07:27

- Přibyla i možnost vytvářet si přátele, od teď mohl každý vidět pokud se jeho přítel nalogoval.



- Přidána možnost rozdělit drop v partě náhodně (random).



Autor: Koryn

zdroj: <http://www.lineage2.com>