

## Seven Signs

Napsal uživatel koryn  
Neděle, 10 Květen 2009 09:43

---

Pro přehlednost překladu se v textu vyskytují názvy v angličtině.

### Jak začít:



- Hráči kteří se chtějí zúčastnit questu Seven Signs se musí nejprve přidat na jednu ze dvou stran (C
- Dále si hráč musí vybrat jednu ze tří pečeti (Seals ) které se v případě vítězství zmocní. Quest trvá
- Hráči bez povolání (first class transfer) se nemohou zúčastnit questu Seven Signs. Hráči s prvním
- Kněze (Priest of Dawn) najdete v každém městě. Revolutionary Army of Dusk - Připojit se mohou

## Seven Signs

Napsal uživatel koryn  
Neděle, 10 Květen 2009 09:43

---



Priest of Dawn

Priestess of Dusk

### **Plnění úkolu:**

- Zúčastnění hráči mohou lovit monstra nacházející se v Katakombách a Nekropolích. Jedná se o rasy Lilim, Nephilim, Lilith a Gigantů. Z těchto monster lze získávat pečtní kameny (Seal stones). Hráči mohou úkol splnit dvěma způsoby. Jedním je nasbírání největšího počtu pečtních kamenů a druhým je vítězství v Festivalu Temnoty (Festival of Darkness).

### **1. Sbírání pečtních kamenů (modrých, zelených a červených)**

- Každá strana může lovit monstra v Katakombách a Nekropolích za účelem získání pečtních kamenů. Tyto kameny se předávají knězy (priest) příslušné strany.

- Každému hráči se počítají odevzdané kameny a každé straně součet odevzdaných kamenů. Pečtní kameny jsou předměty volně směnitelné. Pokud nejsou odevzdané příslušnému knězi mohou být použity při další periodě questu.

### **Hodnota kamenů:**

## Seven Signs

Napsal uživatel koryn

Neděle, 10 Květen 2009 09:43

---



Modrý - 1 bod



Zelený - 5 bodů



Červený - 10 bodů

## 2. Festival Temnoty (Festival of Darkness)



- Festivalu se může účastnit pouze výprava (party). Festival je rozdělen podle levelu hráčů a je zvláště hodnocen. Minimální počet členů výpravy je 5 a maximální 9. Za účast musí výprava zaplatit pečetními kameny průvodci festivalu (Oracle). Kněží ve městech hráče teleportují do orakula (věštírny) zdarma. Cena festivalu závisí na levelu zúčastněných hráčů a je placena vůdcem (leader) výpravy. Výprava se musí skládat ze členů stejné strany a jejich levely musí být třídě (grade). Festivalu se je možné zúčastnit kdykoliv během periody a jeho opakování není nijak omezeno.

- V Orakulu, kde se festival odehrává je nemožné přijít o výbavu při úmrtí. Neplatí pro hráče s karmou (PK). Ztráta zkušeností (experiences) je omezena na polovinu (2%). Při restartu festivalu je výprava teleportována do nejbližší vesnice. Ve středu Orakula se nachází magické pole, které regeneruje manu dvakrát rychleji než normálně. Při odchodu z Orakula jsou hráči teleportováni na místo odkud přišli. Když hráč během festivalu zemře je obživen uvnitř Orakula. Lukostřelci v rozích Orakula soustřeďují své útoky převážně na hráče - léčitely.

### Orakulum

- Festival je rozdělen na 5 tříd:
- **Level: Modré/Zelené/Červené**
- do 32 lvl: 900/540/270
- do 43 lvl: 1500/900/450
- do 54 lvl: 3000/1800/900
- do 65 lvl: 4500/2700/1350
- bez limitu: 6000/3600/1800

### Proces

- Vstoupit do Orakula jde pouze 2 minuty před začátkem festivalu. Jakmile je zápis do festivalu hotový, výprava obdrží quest Festival of Darkness a je okamžitě teleportována do Orakula, kde po 2 minutách vše začíná. Festival trvá 18 minut, během nichž se v Orakulu objevují monstra a hráči je zabíjejí za účelem získání předmětu "Blood of Sacrificed". Počet těchto předmětů se počítá do bodování Festivalu. Všechny "Blood of Sacrificed" jsou přidělovány vůdci výpravy.

- Výprava, která se rozhodne skončit dřív, může festival ukončit u šamanky (Female Shaman) ve středu místnosti a když se výpravě zdá festival příliš lehký mohou požádat šamank o silnější monstra. Pokud zabíjí silnější monstra, získají tím více "Blood sacrificed". Pokud jsou při festivalu vyvoláni pomocníci (pets) je šance na drop menší.

### Nahlášení výsledku (registration of result)

- Po ukončení festivalu musí vůdce výpravy registrovat jejich výsledek Průvodci Festivalu (Guide) do 40 minut. Když je výsledek festivalu nižší než předchozí výsledek, není aktualizován. Výhra Po ukončení periody získává vítězná výprava vítězné strany odměnu ve formě Prastarých Aden (Ancient Adenas).

### Konec periody, vítězové a poražení

- Na konci periody jsou sečteny všechny pečetní kameny (seal stones) odevzdané kněžím a jsou vyhodoceni vítězové ve všech třídách Festivalu Temnoty. Strana s největším počtem bodů se stává vítězem. Vítězi se skóre po ukončení periody vymazává, ale prohrané straně se ukládá a je připočteno v periodě kdy strana zvítězí. Třída Body do 32 lvl 70 do 43 lvl 70 do 54 lvl 80 do 65 lvl 80 bez limitu 100

### Starověké Adeny (Ancient Adena)

## Seven Signs














Napsal uživatel koryn  
Neděle, 10 Květen 2009 09:43



kameda, přímá péčidla z Šiao, Vítěz (priests) se řadí, ale vítěz zámeky,

### Nakup předmětů

- Vítěz může nakoupit množství předmětů, které nelze získat běžným způsobem. Tyto předměty je možné nakoupit u Kněží za Prastaré Adeny.

Item	Ancient Adena	Adena
 Blessed Scroll of Resurrection for Pets	6,000	750
 Greater Healing Potion	1,080	135
 Greater Haste Potion	3,600	450
 Greater Magic Haste Potion	7,200	900
 Greater Swift Attack Potion	7,200	900
 CP Potion	240	30
 Greater CP Potion	600	75
 Charm of Luck (NG)	120	5
 Charm of Luck (D)	396	16
 Charm of Luck (C)	792	33
 Charm of Luck (B)	1,560	65
 Charm of Luck (A)	3,240	135
 Charm of Luck (S)	6,000	250
SP Scroll - Low Grade	2,400	300
SP Scroll - Medium Grade	24,000	3,000
SP Scroll - High Grade	480,000	60,000
Mystery Potion	12,000	500
Facelift Potion (A-C)	24,000	1,000
Hairstyle Potion (A-G)	24,000	1,000
Hair Dye Potion (A-D)	24,000	1,000
Party Mask	600,000	25,000
Squeaking Shoes	420,000	17,500



Record of Seven Signs

600

25

### Změna vlastnictví pečeti (Change in the Ownership of the Seal)

- Změna vlastnictví pečeti je založena na výsledcích jednotlivých period. Strana může vlastnit pečeť jen pokud alespon 35% hráčů zvolí jednu pečeť, pokud se tak nestane, strana nemůže vlastnit tuto pečeť. Pokus strana vlastní pečeť z minulé periody, k opětovnému získání stačí 10% hráčů, kteří si ji zvolili.

### Změny v prostředí



- Pokud zvítězí stran Úsvitu (Dawn) sluneční záře se změní a oblohu vyplní fialová barva. Pokud zvítězí strana Soumraku (Dusk), měsíc se promění rudé žhnoucí oko a obloha upadne do mlžné zelené.

### Efekt pečeti:

#### Seal of Avarice

- NPC u vstupu do katakomb a nekropolí teleportují do vnitř pouze hráče vítězné strany. Dále hráči mohou získat různé očarování (buffs) od těchto NPC pokud si za ně zaplatí Starověkými Adenami (Ancient Aden).

- Vstup do všech nekropolí zdarma.
- V nekropolích jsou generovány monstra pro vítěze.
- Hráči se mohou setkat s Anakimem nebo Lilith v Disciples Necropolis. Anakim a Lilith jsou spojeni s požehnaným Krystalem (Blessed Soul Crystal), který dává speciální schopnosti s

## Seven Signs

Napsal uživatel koryn  
Neděle, 10 Květen 2009 09:43

---

použitými A(grade) zbraněmi.

- Obchodník Mamonu (trader of Mammon) se objevuje uvnitř jeskyní. Hráči u něj mohou nakupovat různé předměty, které nelze sehnat běžným způsobem. Obchodník přijímá pouze Starověké Adeny. Obchodník se občas volně pohybuje po jeskyních.

### Seal of Gnosis

- NPC u vstupu do katakomb a nekropolí teleportují do vnitř pouze hráče vítězné strany. Dále hráči mohou získat různé očarování (buffs) od těchto NPC pokud si za ně zaplatí Starověkými Adenami (Ancient Aden).
- Vstup do všech katakomb zdarma.
- Vítěz může být teleportován do lovišť (hunting places) levněji pomocí Kněží ve městech.
- Nepřátelská NPC se pohybují kolem měst a vesnic, kromě začátečnických vesnic a náhodně kouzlí různá kouzla na členy prohrávající strany.
- Kovář Mamonu se objevuje uvnitř katakomb. U kováře je možné za Starověké Adeny získat speciální schopnosti které lze použít s A(grade) zbraněmi. Dále je u něj možná vylepšit zbraň na zbraň vyšší třídy (grade), nebo je možné vyměnit za množství jiných zbraní stejné třídy. Kovář se volně pohybuje po jeskyních.

### Seal of Strife - pokud je vlastněna Úsvitem

- Při dobývání hradu, je možné si najmout elitní žoldáky, které je možné přidat k již stávajícím žoldákům.
- Cena vylepšení hradní brány je nižší než obvykle.
- Výdrž hradní brány a hradeb je zvýšena.
- Nejvyšší možná daň pro okolní města je zvýšena až na 25%.

### Seal of Strife - pokud je vlastněna Soumrakem

- Při dobývání hradu je nemožné najmout si žoldáky, ale je možné si najmout oslabené žoldáky.
- Cena na vylepšení hradu je vyšší než normálně.
- Obranná síla hradu je nižší než normálně.
- Nejvyšší možná daň je pouze 5%.

## Katakomby a Nekropole

- Strana poražených nemůže vstoupit do katakomb a nekropolí. Pouze strana, která vlastní pečeť může vstoupit. Pokud je uvnitř hráč, který nepatří ke straně s pečeti, je poslán monstry v jeskyních do nejbližší vesnice nebo města.



## Seven Signs

Napsal uživatel koryn

Neděle, 10 Květen 2009 09:43

---



Pro stranu Soumraku (Dusk) lze získat potřebné předměty a body z monster rasy Nephilim. Pro stranu Úsvitu (Dawn) lze získat potřebné předměty a body z monster rasy Lilim.  
V nich je možno lovit  
Když budete v jižní části u Altar of rites.  
Oracles of Dawn. V blízkosti v okolí a také v okolí.  
**Monstra v jeskyních**

Pro stranu Soumraku (Dusk) lze získat potřebné předměty a body z monster rasy Nephilim. Pro stranu Úsvitu (Dawn) lze získat potřebné předměty a body z monster rasy Lilim.



## Seven Signs

Napsal uživatel koryn  
Neděle, 10 Květen 2009 09:43

---



## Seven Signs

Napsal uživatel koryn  
Neděle, 10 Květen 2009 09:43

---



## Seven Signs

Napsal uživatel koryn  
Neděle, 10 Květen 2009 09:43

---

### Prastaré Adeny (Ancient Adena)

- Prastaré Adeny lze získat výměnou za pečetní kameny. Prastaré Adeny lze vyměnit za obyčejné adeny v poměru 1:1 pomocí černého trhu (black market) u obchodníků Mamonu. Za Prastaré Adeny lze nakoupit předměty u kněžích a kovářů Mamonu.



### Record of Seven Signs

- Předmět, kterým lze sledovat celkovou situaci v questu Sedmero znamení. Kdokoliv si ho může zakoupit u kněze ve městě. Cena je 500 aden.



### Approval Certificates of the lord

- Pomocí tohoto předmětu se mohou hráči, kteří nejsou členy klanu vlastníčího hrad, připojit na stranu Úsvitu (Dawn).

### The Black Market Trader of Mammon

- Tito obchodníci vyměňují pečetní kameny v Prastaré Adeny a také Prastaré Adeny v obyčejné adeny.

Název	Cena
-------	------



Ancient Book - Divine Inspiration	
-----------------------------------	--

(Modern Language Version)	10,000 Adena
---------------------------	--------------



Transform Sealbook - Deeds of Deeds	50,000 Ancient Adena
-------------------------------------	----------------------



## Seven Signs

Napsal uživatel koryn  
Neděle, 10 Květen 2009 09:43

---



Wooden Bolt (x100)

Wooden Arrow (x100)



Silver Bolt (x100)

Silver Arrow (x100)



Mithril Bolt (x100)

Mithril Arrow (x100)



Shining Bolt (x100)

Shinning Arrow (x100)



## Seven Signs

Napsal uživatel koryn

Neděle, 10 Květen 2009 09:43

---

