Zpět na úvod

Harbor Area

- Z technického hlediska se dá Island of Hellbound nazvat obrovským dungeonem, který je dělený na "místnosti" (Harbor Area, Ancient Temple atd.), ty se spřístupňují podle toho kolik "trust-points" (hladina důvěry) server má nasbíráno. V této lokaci jsou všichni hráči spojenci a sbírají trust pointy dohromady.

- Etapa 1 Hellboundu začíná jakmile první hráč na serveru dokončí quest "Path to hellbound", který zadává Elder Casian ve Wastelands, a přemístí se na Hellbound. Hráči kteří mají rádi výzvy můžou také splnit dva velmi obtížné questy a to "Bird in a Cage" a "That´s Bloody Hot!", který zadává Priest Kanis na Isle of Prayer. Místo kam bude Warp Gate portovat hráče se jmenuje "Harbor Area", je to přístav na severu ostrova.



- Na Hellboundě je dobrou strategii si promluvit s každým NPC, které aspoň trochu vypadá jako člověk. Budou ti dávat rady jak dál postupovat a dá se tak zjistit v jaké etapě server právě

je. Bohužel ne jako normální NPC ti kteří jsou na Hellboundě ne vždy mluví přímo ktomu co máš udělat.





bože), Doporučené pravidlo je ZAČÍT NA TOP, jsou tu lidi kteří vám pomůžou a nebo vás vyhodí (nevadí). Ukázka



Blond Majsou hra 23 Bigáš Vatoje jí mo Zst kaž Hrd vá Aité ho ser ser Sum počte Jur mos Watchman,



Hra je zatím v Alfě a tak se stále vylepšuje a přidávají se nové věci. Například dnes přibyla nová lokace a nové questy. Nejvyšší dosažitelný level je zatím 83



- Při zabíjení monster ti budou taky padat "Darion´s Badge":
- Sokérovi si tu můžeš koupit Temný kámen (Hellbound Etapa 2)